



# Circular N°01/2024

FEDERACIÓN DE GOLF DE CASTILLA Y LEÓN

Plaza de Madrid nº 2- 5º Dcha. 47001 Valladolid

Teléfono 983 04 24 20 Fax 983 04 68 80

secretaria@fgolfcyl.org

## III LIGA DE CLUBES DE CASTILLA Y LEÓN 2024

La Federación de Golf de Castilla y León con este proyecto, a través de su Comité Amateur, quiere ofrecer a todos los clubes y campos de golf de la Comunidad una competición entre equipos que reúna a los mejores jugadores de Castilla y León en representación de sus clubes. Constará de una sencilla 1ª fase de cinco pruebas stroke play y que desembocará en la Final de la Liga de Clubes de CYL que se desarrollará en un fin de semana bajo el formato Match Play (cuartos, semifinales y final)

**ORGANIZA Y COORDINA:** FEDERACIÓN DE GOLF DE CASTILLA Y LEÓN.

**COLABORAN:** Todos los Campos de Golf en los que se celebra y los Clubes participantes.

**LUGAR Y FECHA:**

**1ª FASE: LIGA DE CLUBES DE CYL (Stroke Play)**

<i>Campo</i>	<i>Provincia</i>	<i>Fecha</i>	<i>Inscripción hasta</i>
<i>Aldeamayor Golf</i>	<i>Valladolid</i>	<i>25/02/24</i>	<i>10:00 h. del 22/02/24</i>
<i>León Club de Golf</i>	<i>León</i>	<i>17/03/24</i>	<i>10:00 h. del 14/03/24</i>
<i>Club de Golf Soria</i>	<i>Soria</i>	<i>07/04/24</i>	<i>10:00 h. del 04/04/24</i>
<i>Golf Villa de Cuéllar</i>	<i>Segovia</i>	<i>12/05/24</i>	<i>10:00 h. del 09/05/24</i>
<i>La Valmuza Golf</i>	<i>Salamanca</i>	<i>09/06/24</i>	<i>10:00 h. del 06/06/24</i>

**2ª FASE: FINAL DE LA LIGA DE CLUBES DE CYL (Match Play)**

Cuartos de final , Semifinales y Final

<i>Campo</i>	<i>Provincia</i>	<i>Fecha</i>
<i>Riocerezo Golf</i>	<i>Burgos</i>	<i>22 y 23/06/24</i>

**CATEGORIAS:**

Única

## **INSCRIPCIONES:**

Podrán participar todos los jugadores aficionados, de nacionalidad española o extranjera en posesión de la licencia federativa con hándicap, expedida por la Real Federación Española de Golf.

Un jugador no puede estar inscrito por dos equipos durante la liga. En el caso de que un jugador se inscribiera en un equipo y no hubiera sido alineado en ninguna jornada, podría darse de baja de dicho equipo y de alta en otro que aún tuviera plazas libres, es decir, previamente no hubiera inscrito al máximo de jugadores.

Las inscripciones de los clubes y equipos participantes se podrá realizar hasta las 14:00 del día 19 de febrero de 2024. Esta inscripción es gratuita para los clubes y es única tanto para la 1ª fase de la Liga como para la Final.

Los equipos participantes en cada una de las pruebas de la 1ª fase deberán notificar los jugadores que disputarán las mismas, antes del fin de inscripción que figura en el cuadro de pruebas.

Para la Fase Final los equipos deben notificar su participación en esta fase hasta las 9:00 horas del martes anterior a la Final.

Estas inscripciones y notificaciones se realizarán en la Federación Golf de Castilla y León, por correo electrónico [secretaria@fgolfcyl.org](mailto:secretaria@fgolfcyl.org), cumplimentando los distintos modelos anexos a este reglamento

Datos a consignar: Tanto para la inscripción del club a la Liga como la alineación de cada equipo a cada jornada, los datos que figuran en las hojas modelo anexas a esta circular

***Cualquier equipo que no haya inscrito en un principio el número de jugadores máximo, podrá dar de alta jugadores hasta tener completo el mismo.***

## **DERECHOS DE INSCRIPCIÓN:**

**Cada equipo abonará 84 € por cada jornada de juego (en concepto de green fee de los 4 miembros del equipo), independientemente del número de jugadores que disputen esa jornada, como compromiso del equipo con la Liga, sus participantes y los clubes anfitriones. Es obligatorio disputar las 5 jornadas de la 1ª Fase (aunque sólo cuenten las 4 mejores) para tener acceso a la fase Final.**

**Cada uno de los 8 equipos clasificados para la 2ª fase deberá abonar la cantidad de 125 € (en concepto de green fee de los 5 miembros del equipo para las rondas a disputar).**

## **COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS:**

**Los equipos estarán formados por un máximo de 10 jugadores del club al que representan. Cada equipo nombrará un capitán, que será responsable de la interlocución con la organización de la liga.**

**Los miembros del equipo se deberán mantener a lo largo de toda la competición (1ª fase y Final) no pudiéndose hacer sustituciones.**

La composición de los equipos será elección de cada club (no existiendo limitaciones de hándicap, edad ni género), debiendo ser abonados del club al que representan con una

**antigüedad superior a un año** de la fecha de inicio de la competición. Cada club podrá presentar los equipos que considere.

La competición está limitada a un máximo de **21 equipos (84 jugadores por jornada)**. En caso de superarse esta cifra tendrán prioridad los clubes sin representación (1 equipo por club). Si aun así se superara el número, el corte se establecerá por orden de hándicap, teniendo prioridad los equipos con promedio de hándicap inferior de todos sus integrantes. Tendrán garantizada su participación, los clubes ganadores de 1ª y 2ª división de la edición pasada, un equipo de cada club sede de cada una de las pruebas de la Liga (en caso de que estos clubes inscriban más de un equipo, se entiende que el que tiene garantizada su participación es el equipo de promedio de hcp más bajo).

## **MODALIDAD DE JUEGO:**

### **1ª Fase: Stroke Play:**

18 hoyos en cada jornada. Podrán disputar cada jornada un máximo de **4 jugadores por equipo**, contando para la clasificación los **3 mejores resultados** (tanto en la clasificación scratch, como hándicap).

La clasificación final scratch de la Liga de Clubes servirá para establecer el cuadro Match-Play de la Final en su fase de cuartos, jugando el 1º contra el 8º, 2º contra el 7º, 3º contra 6º y el 4º contra el 5º.

### **2ª Fase: Match Play:**

**En esta fase podrán participar todos los jugadores del equipo inscritos en el mismo, siendo el capitán el que decida qué jugadores juegan en cada ronda de acuerdo con el siguiente formato: En cada match se disputaran 4 puntos (3 partidos individuales y 1 foursome), por lo que jugarán 5 jugadores por equipo en cada ronda.**

Sábado Mañana (Cuartos de Final): 18 hoyos Match-Play Scratch, con los 8 equipos mejor clasificados se establece un cuadro de Match-Play, de la manera citada anteriormente.

Sábado Tarde (Semifinales): 18 hoyos Match-Play Scratch. Los equipos ganadores de cuartos de final disputarán las Semifinales de 1ª División y los perdedores las Semifinales de 2ª División.

Domingo Mañana Finales y 3º y 4º puesto: 18 hoyos Match-Play Scratch, donde se decidirán los puestos de 1º al 4º de cada una de las dos divisiones.

## **CLASIFICACIÓN FINAL DE LA LIGA Y PREMIOS:**

Se establecen diferentes premios y clasificaciones en cada prueba y fase:

### **Para cada una de las pruebas de la 1ª Fase:**

- Obsequio para el primer equipo clasificado Scratch (ganador de la prueba).
- Obsequio para el primer equipo clasificado Hándicap.

Los obsequios no son acumulables, prevaleciendo los premios Scratch sobre los premios Hándicap. Estos obsequios se mandarían directamente al club tras la publicación de las clasificaciones, no realizándose entrega de premios durante la jornada de juego.

Para la clasificación de la jornada, se contabilizará la **suma de los 3 mejores resultados del equipo** Stroke Play Scratch (clasificación scratch) y Stroke Play Handicap (clasificación hándicap).

La clasificación se computará en numeración relativa respecto al par del campo (si el par es 72 y los 3 mejores miembros del equipo hacen 73, 77 y 80, su puntuación será **+14**, que será lo que se lleve a la clasificación de la liga)

No presentación, jugadores descalificados, jugadores retirados: cada jugador no presentado, descalificado o retirado de un equipo, recibirá una puntuación de 5 golpes superior al peor resultado registrado en la jornada (tanto en scratch como en hándicap).

En caso de empate **para el puesto de ganador**, se tendrá en cuenta el resultado descartado para deshacer el empate (en ambas clasificaciones). Si el empate persiste, se tendrá en cuenta el mejor resultado del equipo, y de seguir el segundo mejor resultado. Si aun así siguiera el empate, se desempatará en beneficio del equipo con mayor suma de hcp (en la clasificación scratch) o menor suma de hcp (en la clasificación hándicap) de todos sus integrantes (hcp juego de la prueba).

**En beneficio de la participación de los diversos clubes de CyL, tanto en la clasificación Scratch como Hándicap un equipo sólo podrá ser obsequiado como mejor de cada jornada un máximo de dos veces indistintamente si es en la misma clasificación o en ambas. En base a esta norma automáticamente se obsequiará al equipo siguiente mejor clasificado de la correspondiente clasificación que aún no haya sido obsequiado por segunda vez en esta 1ª fase.**

### **Clasificación General Hándicap Liga de Clubs**

Tras la finalización de la 1ª fase se otorgará los correspondientes Trofeos al equipo Campeón y al equipo Subcampeón de la Clasificación General Hándicap. Esta clasificación se realizará con la suma de los resultados hándicap obtenidos en cada una de las 5 jornadas.

En caso de empate, se tendrá en cuenta la mejor jornada, y de seguir la segunda mejor jornada, así sucesivamente hasta la cuarta mejor jornada. Si aun así siguiera el empate, se desempatará en beneficio del equipo con menor promedio de hcp exacto de todo el equipo tras la finalización de la última prueba (después de actualizarlos al día siguiente).

### **Acceso a la 2ª fase Final de la Liga de Clubs**

La clasificación scratch de la 1ª fase servirá para definir los componentes del cuadro Match Play de la Final, de la siguiente forma:

- **Clasificación para la Final**
  - Sábado Mañana
    - Cuartos de Final: equipos del 1 al 8 en la clasificación Scratch de la 1ª fase, con las siguientes restricciones:
    - Un club sólo podrá optar a esta fase con un máximo de dos equipos.
    - Si dos equipos de un mismo club se clasifican para esta fase, deberán enfrentarse entre ellos en esta ronda, no pudiendo así optar ambos a disputar semifinales o final de la misma división.
  - Sábado Tarde
    - Semifinales 1ª División: Ganadores de Cuartos de Final
    - Semifinales 2ª División: Perdedores de Cuartos de Final

- Domingo Mañana
- Finales y 3º y 4º puesto de 1ª y 2ª División

Para ello se contabilizará **la suma de las 4 mejores jornadas de cada equipo** (de las 5 disputadas en la 1ª fase)). Este cálculo se realizará por la suma de la puntuación +/- relativa al par del campo de cada una de las jornadas disputadas (scratch)

## **DESEMPATES:**

### **1ª Fase Stroke-Play**

En caso de empate para establecer la clasificación general scratch, se tendrá en cuenta la jornada descartada para deshacer el empate. Si el empate persiste, se tendrá en cuenta la mejor jornada, y de seguir la segunda mejor jornada e incluso la tercera mejor. Si aun así siguiera el empate, se desempatará en beneficio del equipo con mayor promedio de hcp exacto tras la finalización de la última prueba (después de actualizarlos al día siguiente).

### **2ª Fase Match-Play**

De manera general para cualquier ronda match play, en caso de empate en cualquier partido, después de los 18 hoyos jugados, inmediatamente se continuarán jugando los hoyos precisos hasta deshacer el empate. Únicamente en caso de que el Match esté decidido, los jugadores o parejas empatadas se repartirán medio punto y no continuarán jugando.

### **Desempates en la puntuación global del Match:**

En cualquier ronda de la Fase Final, puede darse el caso de un empate a 2 puntos. En ese caso el desempate se decidirá de la siguiente forma:

### **Cuartos de Final, Semifinales y Eliminatorias por 3º y 4º puesto:**

Por números de UP's acumulados por los ganadores en los 4 match, atendiendo a los siguientes criterios:

- Como máximo cualquier enfrentamiento acumulará 10 UP's, ya que el mejor resultado posible sería 10 & 8 (10 hoyos ganados a falta de 8 por jugar)
- Aquellos enfrentamientos que salgan a desempatar tras el hoyo 18 por el sistema de muerte súbita hoyo a hoyo, no sumarán UP alguno.
- Las concesiones de los partidos, sumarán el máximo de UP's que hubiera podido conseguir el jugador ganador, dependiendo el momento de la concesión.

### **Finales por el puesto de Campeón de 1ª y 2ª división:**

Los equipos disputarán el desempate bajo la fórmula de muerte súbita hoyo a hoyo en modalidad FOURSOME. Esta pareja será conformada con los jugadores que el Capitán designe de entre todos los inscritos en el equipo, hayan o no jugado en esta ronda, pero inscritos antes del inicio de dicha ronda final.

El orden de juego para los Match y la formación de la pareja Foursome, lo establecerá el Capitán respectivo.

### **Final de la Liga de Clubes:**

El equipo Campeón de Castilla y León de 1ª y 2ª división recibirá en depósito la Copa hasta la siguiente edición y sus componentes sendos trofeos, donados por la Federación de Golf de Castilla y León. Además, estos equipos tendrán garantizada la participación en la siguiente edición de la Liga de Clubes.

El equipo Subcampeón y el 3º clasificado de Castilla y León de 1ª y 2ª división recibirá sendos trofeos, también donados por la Federación de Golf de Castilla y León.

Tanto en 1ª como en 2ª división La Copa pasará a ser propiedad del Club que logre ganarla en tres ediciones consecutivas o en cinco ediciones alternas.

Además, se hará entrega de un trofeo al equipo del club mejor clasificado de la 1ª fase Scratch que no haya accedido a la Fase Final, como ganador de 3ª división.

### **BARRAS DE SALIDA:**

Amarillas para caballeros y rojas para damas

### **REGLAS DE JUEGO:**

Cada una de las pruebas de la Liga se jugará de conformidad con las Reglas de Golf aprobadas por la R.F.E.G., las Reglas Locales Permanentes de la RFEG Amateur vigentes y las Reglas Locales que dicten el Comité de la Prueba en cada campo, así como cualquier normativa complementaria publicada con el objetivo de beneficiar a la competición, como por ejemplo Política de Ritmo de Juego y Código de Conducta.

### **COCHES DE GOLF:**

Se permite la utilización de coches de golf en la 1ª fase Stroke Play, dejando así sin efecto la RLP de la RFEG 2024, número 12.

**En cualquier jornada de la 2ª fase NO está permitido su uso.**

### **COMITÉ DE LA PRUEBA:**

**En cada prueba de la 1ª Fase**, ejercerá dichas funciones el Comité de Competición del campo sede o personas en las que delegue, dando solución aquellas cuestiones que ocurran durante la competición. Si la FGCyL estimara oportuno designar un Comité para alguna prueba de esta fase le dará la publicidad correspondiente en el tablón informativo del campo.

**En las jornadas de la Final**, estará compuesto por el Director de la prueba, un Delegado Federativo y un miembro del Comité de Competición del club donde se celebre.

### **COMITÉ AMATEUR:**

Está compuesto por los miembros del **Comité Amateur de Castilla y León**. En caso de cualquier reclamación o disputa que no competa a los respectivos Comités de Prueba, será el órgano al que dirigirse.

## ÁRBITROS:

Los designados por la Federación de Castilla y León, para cada una de las pruebas.

## DESARROLLO DEL TORNEO:

Con carácter general y con objeto de facilitar la participación de jugadores de todos los lugares de nuestra Comunidad **se fijarán dos turnos de salida** (solamente en la 1ª fase y excepto en la última jornada de esta fase), siendo el segundo inmediatamente después de la finalización del primero. Las salidas de la primera jornada se realizarán por hándicap de los equipos en cada turno, en la segunda, tercera y cuarta jornada dentro de cada turno por orden de clasificación Scratch de la Liga y en la última jornada por orden de la clasificación Scratch en la Liga, inversamente.

En la 1ª fase, todas las pruebas se disputarán con el porcentaje de hándicap recomendado en el Libro “Reglas del Sistema de Hándicap”, en su página 93. En este tipo de pruebas el porcentaje será del 95%.

También en esta 1ª fase la figura del CONSEJERO no está permitida, dejando así sin efecto la RLP de la RFEG 2023, número 13. Sólo en la 2ª fase el Comité de la Prueba podrá regular las funciones (derechos y obligaciones) tanto del Capitán como del Consejero siendo comunicadas a los equipos de manera adecuada tanto en tiempo como en forma.

## OBSEQUIOS Y ENTREGA DE PREMIOS:

Habrà un obsequio para cada jugador, al inicio de cada prueba en la 1ª Fase.

Al finalizar la 1ª Fase se realizará un sorteo de material deportivo y otros obsequios entre todos los jugadores inscritos en cada uno de los equipos, hayan participado o no en alguna prueba. La entrega de estos obsequios se mandará a cada club.

Al finalizar la última ronda de la Final se hará entrega de todos los trofeos a los integrantes y clubes ganadores acompañado de un cocktail servido a los participantes.



## **III LIGA DE CLUBES DE CASTILLA Y LEON 2024**

CLUB: \_\_\_\_\_ Código: 77 \_\_\_\_\_

Teléfono Club: \_\_\_\_\_ Email Club: \_\_\_\_\_

NOMBRE DEL EQUIPO: \_\_\_\_\_

### **HOJA DE INSCRIPCIÓN**

	Nombre y apellidos	Licencia	email
<b>Jugador/a 1:</b>			
<b>Jugador/a 2:</b>			
<b>Jugador/a 3:</b>			
<b>Jugador/a 4:</b>			
<b>Jugador/a 5:</b>			
<b>Jugador/a 6:</b>			
<b>Jugador/a 7:</b>			
<b>Jugador/a 8:</b>			
<b>Jugador/a 9:</b>			
<b>Jugador/a 10:</b>			

CAPITÁN: \_\_\_\_\_

Teléfono: \_\_\_\_\_ Email: \_\_\_\_\_

**NOTA:** Enviar firmado y sellado por email a [secretaria@fgolfcyl.org](mailto:secretaria@fgolfcyl.org) a la Federación de Golf de Castilla y León por un representante autorizado del Club



## **III LIGA DE CLUBES DE CASTILLA Y LEON 2024**

CLUB: \_\_\_\_\_ Código: 77 \_\_\_\_\_

NOMBRE DEL EQUIPO: \_\_\_\_\_

### **ALINEACIÓN JORNADA**

**Campo de Golf** \_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_ **de 2024**

Orden de Juego	Nombre y apellidos	Licencia	Hcp
1º jugador/a:			
2º jugador/a			
3º jugador/a			
4º jugador/a			

**Turno de juego:** marque con una x su elección \_\_\_\_\_ 1º o \_\_\_\_\_ 2º  
(excepto en la 5ª jornada que se celebrará por orden inverso a la clasificación general de la Liga)

CAPITÁN: \_\_\_\_\_

Teléfono: \_\_\_\_\_ Email: \_\_\_\_\_

**NOTA:** Enviar por email a [secretaria@fgolfcyl.org](mailto:secretaria@fgolfcyl.org) firmado por el Capitán del equipo situando a los jugadores en el orden de juego que prefiera.



## **III LIGA DE CLUBES DE CASTILLA Y LEON 2024**

CLUB: \_\_\_\_\_ Código: 77 \_\_\_\_\_

NOMBRE DEL EQUIPO: \_\_\_\_\_

RONDA: Cuartos de Final \_\_\_\_\_ Semifinales \_\_\_\_\_ Final \_\_\_\_\_

### **ALINEACIÓN RONDAS MATCH PLAY**

**RIOCEREZO, 22 Y 23 DE JUNIO de 2024**

<b>Orden de Juego</b>	<b>Nombre y apellidos</b>
<b>1º INDIVIDUAL</b>	
<b>2º INDIVIDUAL</b>	
<b>3º INDIVIDUAL</b>	
<b>4º FOURSOME</b>	

CAPITÁN: \_\_\_\_\_

Teléfono: \_\_\_\_\_ Email: \_\_\_\_\_